**Script Game**

Jadi ini perkembangan dari project game kelompok kami

1. Main Menu

Tombol Play untuk masuk kedalam game

Dan tombol exit untuk keluar dari game

1. Game

cara kerja dalam game ini melakukan drag dan drop pada sampah sesuai dengan jenis sampah yang sudah di tentukan

Jenis sampah dibagi menjadi 3:

Sampah Anorganik:

- Kaleng Bekas

- Pelasik

- Sampah Kertas

Sampah Organik:

-Kulit Pisang

-Ranting Pohon

-Cangkang Telur

Sampah B3:

-Baterai Bekas

-Sampah bekas bahan Kimia

Sistem Poin:

Dimana jika sampah tidak di tempatkan pada tempat sampah sesuai dengan jenisnya maka poin player akan berkurang 5 poin dan jika sampah berhasil dimasukan kedalam tempat sampah yang sesuai akan mendapat 10 poin

Level:

level 1: player harus mengumpulkan poin sebanyak 250 poin dalam rentang waktu 60 detik untuk dapat melanjutkan ke level selanjutnya

level 2: player harus menyelesaikan tantangan dengan mengumpulkan 300 poin

level 3: player harus menyelesaikan tantangan dengan mengumpulkan 400 poin

level 4: player harus menyelesaikan tantangan dengan mengumpulkan 500 poin

level 5: player harus menyelesaikan tantangan dengan mengumpulkan 750 poin

1. Fitur Tambahan:

Di pojok kanan atas game player dapat menekan tombol menu untuk melakukan pause game dimana pada section menu itu player memiliki pilihan Kembali ke menu utama dan player bisa mematikan suara game.

Untuk Target Progress kedepan untuk memperbaharui tampilan dari game ini dari segi tombol background, maupun dari font yang ada, dan memperbaiki logic dari game ini dimana pada saat sampah menyentuh bagian dasar dari game ini sampah akan hilang yang berarti player harus memiliki kecepatan dalam memasukan objek sampah ke tempat sampah sesuai dengan jenisnya